

Exercice

Soit f la fonction définie par $f(x) = x^2 - 4x + 1$.

On appelle \mathcal{P} la courbe représentative de f dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

1. Déterminer les coordonnées des points d'intersection de \mathcal{P} avec l'axe des abscisses.
 2. Déterminer le signe de $f(x)$.
 3. Étudier les variations de f , puis dresser son tableau de variation.
 4. Tracer \mathcal{P} .
 5. Déterminer graphiquement suivant les valeurs de m le nombre de solutions de l'équation $f(x) = m$.
 6. Pour tout p réel, on considère la droite \mathcal{D}_p d'équation $y = -2x + p$. Déterminer algébriquement le nombre de points d'intersection de \mathcal{P} et \mathcal{D}_p suivant les valeurs de p .
 7. Soit \mathcal{T}_m la droite d'équation $y = mx$. Déterminer pour quelles valeurs de m la parabole \mathcal{P} et la droite \mathcal{T}_m n'ont pas de point d'intersection.
-

Exercice

Soit f la fonction définie par $f(x) = x^2 - 4x + 1$.

On appelle \mathcal{P} la courbe représentative de f dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

1. Déterminer les coordonnées des points d'intersection de \mathcal{P} avec l'axe des abscisses.
2. Déterminer le signe de $f(x)$.
3. Étudier les variations de f , puis dresser son tableau de variation.
4. Tracer \mathcal{P} .
5. Déterminer graphiquement suivant les valeurs de m le nombre de solutions de l'équation $f(x) = m$.
6. Pour tout p réel, on considère la droite \mathcal{D}_p d'équation $y = -2x + p$. Déterminer algébriquement le nombre de points d'intersection de \mathcal{P} et \mathcal{D}_p suivant les valeurs de p .
7. Soit \mathcal{T}_m la droite d'équation $y = mx$. Déterminer pour quelles valeurs de m la parabole \mathcal{P} et la droite \mathcal{T}_m n'ont pas de point d'intersection.