

# Chapitre 18 : Produit scalaire dans l'espace

## I Produit scalaire dans l'espace

Deux vecteurs de l'espace sont toujours coplanaires.

### Définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de l'espace, le produit scalaire de  $\vec{u}$  et de  $\vec{v}$  est le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  calculé dans un plan contenant  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

### Remarque

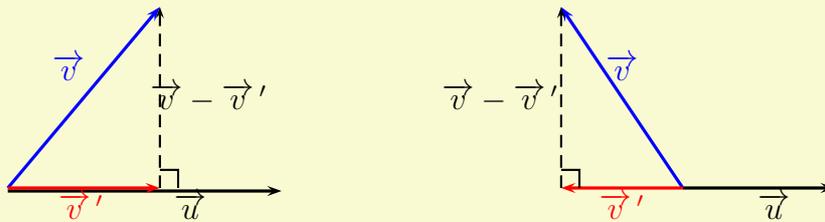
Cette définition est indépendante du plan choisi et des représentants choisis pour  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

### Propriété (Rappels : expressions du produit scalaire)

1. Formule du projeté orthogonal.

Soient  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  des vecteurs non nuls, et  $\vec{v}'$  le projeté orthogonal de  $\vec{v}$  sur  $\vec{u}$ . Alors,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v}'$$

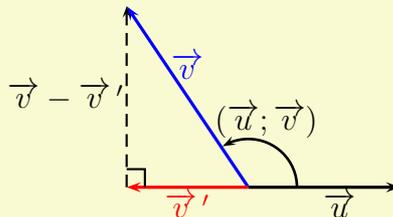


Lorsque  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est le vecteur nul, on pose  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

2. Formule du cosinus :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls. Alors,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v})$$



3. Expressions avec les normes :

Pour tous vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ ,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

### Remarque

Si  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est nul, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

**Remarque (cas des vecteurs colinéaires non nuls)**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs colinéaires non nuls.

Le produit scalaire de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le nombre réel noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  défini par :

- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont même sens, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$ .
- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont de sens contraires, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$ .

**Définition**

On dit que deux vecteurs non nuls sont orthogonaux s'ils dirigent des droites orthogonales. Le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur de l'espace.

**Propriété (Vecteurs orthogonaux)**

Deux vecteurs sont orthogonaux si et seulement si leur produit scalaire est nul.

**Théorème (Expression dans un repère orthonormé)**

Soit  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  un repère orthonormé de l'espace. Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  des vecteurs de coordonnées  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$ . Alors,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

**Corollaire (Lien entre distance et produit scalaire)**

1.  $\|\vec{u}\|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = x^2 + y^2 + z^2$ . D'où  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .
2. Distance entre deux points  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$  :

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

**Démonstration**

Les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  sont  $(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$ . □

**Remarque**

L'orthogonalité des vecteurs  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$  se traduit de façon analytique par :

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow xx' + yy' + zz' = 0$$

**Remarque**

Les propriétés du produit scalaire dans le plan vues en 1re restent valables dans l'espace.

En particulier, pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$ , et  $k \in \mathbb{R}$ ,

1. Symétrie :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

2. Linéarité :

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v}$$

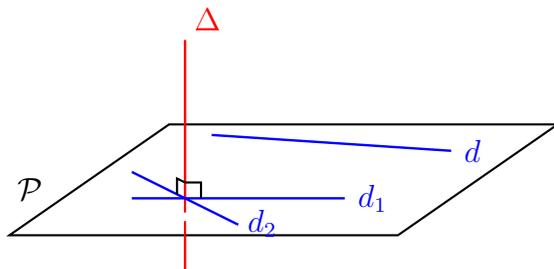
## II Applications du produit scalaire

### Définition (rappel)

Une droite est perpendiculaire à un plan si elle est orthogonale à deux droites sécantes de ce plan.

### Théorème

Une droite est perpendiculaire à un plan si et seulement si elle est orthogonale à toutes les droites de ce plan.



### Démonstration (à connaître)

On montre l'équivalence suivante :

*Une droite est perpendiculaire à un plan si et seulement si elle est orthogonale à toutes les droites de plan.*

La démonstration utilise le produit scalaire.

#### 1. Implication directe :

*Si une droite est orthogonale à deux droites sécantes d'un plan, alors elle est orthogonale à toutes les droites de ce plan.*

Soient  $d_1$  et  $d_2$  deux droites sécantes d'un plan  $\mathcal{P}$ , et  $\Delta$  une droite orthogonale à  $d_1$  et à  $d_2$ .

Considérons des vecteurs directeurs  $\vec{u}_1$  de  $d_1$ ,  $\vec{u}_2$  de  $d_2$  et  $\vec{v}$  de  $\Delta$ .

Comme  $\Delta \perp d_1$ , on a  $\vec{v} \perp \vec{u}_1$ , et donc  $\vec{v} \cdot \vec{u}_1 = 0$ .

De même,  $\Delta \perp d_2$ , d'où  $\vec{v} \perp \vec{u}_2$ , et donc  $\vec{v} \cdot \vec{u}_2 = 0$ .

Comme  $d_1$  et  $d_2$  sont sécantes dans  $\mathcal{P}$ , les vecteurs  $\vec{u}_1$  et  $\vec{u}_2$  sont des vecteurs non colinéaires de  $\mathcal{P}$ . Autrement dit  $(\vec{u}_1; \vec{u}_2)$  est une base de  $\mathcal{P}$  (famille de vecteurs directeurs).

Soit  $d$  une droite quelconque de  $\mathcal{P}$ , montrons que  $\Delta \perp d$ .

Considérons  $\vec{w}$  un vecteur directeur de  $d$  (donc  $\vec{w} \neq \vec{0}$ ).

Comme  $\vec{w}$ ,  $\vec{u}_1$  et  $\vec{u}_2$  sont coplanaires,  $\vec{w}$  peut s'écrire comme une combinaison linéaire de  $\vec{u}_1$  et de  $\vec{u}_2$  :

$$\text{Il existe des réels } a \text{ et } b \text{ tels que } \vec{w} = a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2.$$

Alors, par linéarité du produit scalaire,

$$\begin{aligned} \vec{v} \cdot \vec{w} &= \vec{v} \cdot (a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2) \\ &= a\vec{v} \cdot \vec{u}_1 + b\vec{v} \cdot \vec{u}_2 \\ &= a \times 0 + b \times 0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

Ainsi,  $\vec{v} \perp \vec{w}$ .

Comme les droites  $\Delta$  et  $d$  ont des vecteurs directeurs orthogonaux, elles sont orthogonales.  $\Delta \perp d$ .

#### 2. Réciproque :

*Si une droite est orthogonale à toutes les droites d'un plan, alors elle est orthogonale à deux droites sécantes de ce plan.*

Cette réciproque est évidente. □

**Définition**

Un vecteur  $\vec{n}$  non nul est dit normal à un plan s'il dirige une droite orthogonale à ce plan.

**Propriété**

Soient  $\vec{n}$  un vecteur non nul et  $A$  un point de l'espace.

L'unique plan passant par  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}$  est l'ensemble des points  $M$  tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ .

**Démonstration**

Soient  $M$  un point du plan  $P$  et  $(d)$  une droite de vecteur directeur  $\vec{n}$ .

La droite  $(AM)$  est alors une droite du plan  $P$ .

Comme  $(d)$  est orthogonale à toutes les droites du plan  $P$ ,  $(d) \perp (AM)$ .

Donc  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ .

Réciproquement, soit  $M$  un point de l'espace tel que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ .

Alors  $M$  est confondu avec  $A$  ou la droite  $(AM)$  est orthogonale à la droite passant par  $A$  et dirigée par  $\vec{n}$ , donc  $M$  appartient au plan passant par  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}$ .  $\square$

**Propriété**

On se place dans un repère orthonormé de l'espace.

1. Un plan  $\mathcal{P}$  de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$  (nécessairement non nul) admet une équation de la forme  $ax + by + cz + d = 0$ .
2. Soient  $a, b, c, d$  quatre réels, avec  $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$ .  
Alors  $ax + by + cz + d = 0$  est l'équation d'un plan de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$ .

**Démonstration (à connaître)**

1. Soit  $A(x_0; y_0; z_0)$  un point du plan  $\mathcal{P}$  et  $M(x; y; z)$  un point de l'espace.

Alors  $\overrightarrow{AM}(x - x_0; y - y_0; z - z_0)$ , et  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0)$ .

$$\begin{aligned} M \in \mathcal{P} &\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \\ &\Leftrightarrow a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0 \\ &\Leftrightarrow ax + by + cz - (ax_0 + by_0 + cz_0) = 0 \end{aligned}$$

En posant  $d = -(ax_0 + by_0 + cz_0)$ , le plan  $\mathcal{P}$  est caractérisé par l'équation  $ax + by + cz + d = 0$ .

2. Réciproquement, on considère l'ensemble  $(E)$  des points  $M(x; y; z)$  tels que  $ax + by + cz + d = 0$ , avec  $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$ .

Comme  $a, b$  et  $c$  ne sont pas tous nuls, on peut supposer par exemple que  $a \neq 0$ .

Il est clair que le point  $A\left(-\frac{d}{a}; 0; 0\right)$  appartient à  $(E)$  (donc  $(E)$  est non vide).

L'équation de  $(E)$   $ax + by + cz + d = 0$  équivaut à  $a\left(x + \frac{d}{a}\right) + by + cz = 0$ , c'est-à-dire

$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$  où  $\vec{n}(a; b; c)$ .

Donc l'ensemble  $(E)$  est le plan passant par  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}(a; b; c)$ .  $\square$

**Remarque**

Les plans  $(xOy)$ ,  $(yOz)$  et  $(xOz)$  ont respectivement pour équation  $z = 0$ ,  $x = 0$  et  $y = 0$ .

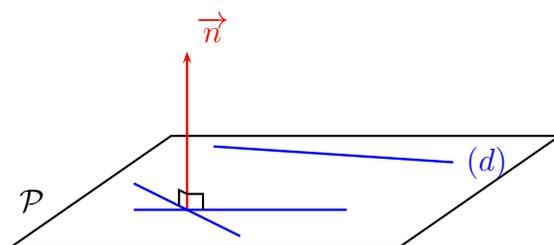
### III Intersections de droites et de plans

#### III.1 Intersection d'une droite et d'un plan

##### Propriété

Soient  $(d)$  une droite passant par un point  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$ , et  $\mathcal{P}$  un plan de vecteur normal  $\vec{n}$ .

1.  $(d)$  et  $\mathcal{P}$  sont parallèles si et seulement si  $\vec{u}$  et  $\vec{n}$  sont orthogonaux.  
Alors,
  - si  $A \in \mathcal{P}$ ,  $(d)$  est incluse dans  $\mathcal{P}$  ;
  - si  $A \notin \mathcal{P}$ ,  $(d)$  et  $\mathcal{P}$  sont strictement parallèles.
2.  $(d)$  et  $\mathcal{P}$  sont sécants si et seulement si  $\vec{u}$  et  $\vec{n}$  ne sont pas orthogonaux.  
En particulier,  $d \perp \mathcal{P}$  si  $\vec{u}$  et  $\vec{n}$  sont colinéaires.



#### III.2 Intersection de deux plans

##### Propriété

Soient  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  deux plans de vecteurs normaux respectifs  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$ .

Alors  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  sont parallèles si et seulement si  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont colinéaires.

##### Remarque

Lorsque deux plans de l'espace ne sont pas parallèles, ils sont sécants et leur intersection est une droite.

##### Conséquence

On se place dans un repère orthonormé de l'espace.

Soient  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  les plans d'équations respectives  $ax+by+cz+d=0$  et  $a'x+b'y+c'z+d'=0$ .

1. Les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  sont parallèles si et seulement si  $(a; b; c)$  et  $(a'; b'; c')$  sont proportionnels.
2. Si  $(a; b; c)$  et  $(a'; b'; c')$  ne sont pas proportionnels, alors l'ensemble des points

$M(x; y; z)$  vérifiant  $\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$  est une droite (intersection de  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$ ).

#### III.3 Plans perpendiculaires

##### Définition

Deux plans sont perpendiculaires si l'un contient une droite perpendiculaire à l'autre.

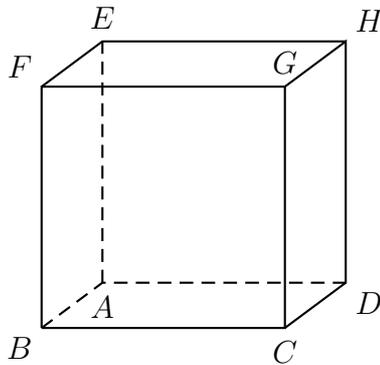
**Propriété**

Soient  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  deux plans de vecteurs normaux respectifs  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$ .

Alors  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  sont perpendiculaires si et seulement si  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont orthogonaux.

**Exercice 1**

Soit un cube  $ABCDEFGH$ .



1. Citer deux plans perpendiculaires. Justifier.
2. Citer deux plans qui ne sont pas perpendiculaires. Justifier.