

Chapitre 7 : Vecteurs dans le plans

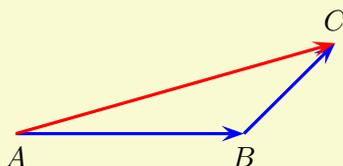
Deuxième partie

I Addition de vecteurs

Théorème (et définition)

Soient A , B et C trois points du plan.

Appliquer successivement la translation de vecteur \overrightarrow{AB} et la translation de vecteur \overrightarrow{BC} revient à appliquer la translation de vecteur \overrightarrow{AC} .



On définit l'addition entre les vecteurs par la relation de Chasles :

$$\text{Pour tous points } A, B \text{ et } C, \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

Exercice 1

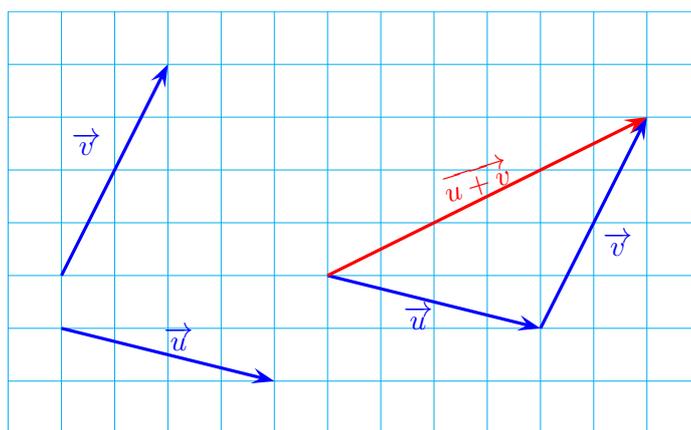
Peut-on appliquer la relation de Chasles ? Si oui, le faire.

1. $\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CF}$
2. $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE}$
3. $\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BA}$
4. $\overrightarrow{CE} + \overrightarrow{FE}$
5. $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} + \overrightarrow{DA}$

Remarque

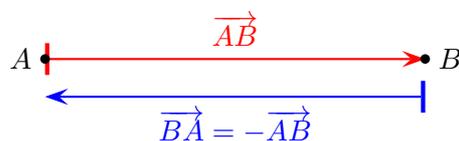
1. Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

Pour représenter le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$, on place les vecteurs \vec{u} et \vec{v} bout à bout.



2. D'après la relation de Chasles, $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$.

On dit que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BA} sont opposés, et on note $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$.



3. On peut caractériser le milieu d'un segment avec des vecteurs :

$$\begin{aligned} I \text{ est le milieu de } [AB] &\Leftrightarrow \vec{IA} = \vec{BI} \\ &\Leftrightarrow \vec{IA} = -\vec{IB} \\ &\Leftrightarrow \vec{IA} + \vec{IB} = \vec{0} \end{aligned}$$

Exercice 2

1. Construire un représentant de la somme de deux vecteurs : [ressource 88](#)
2. Construire le représentant de la somme de deux vecteurs donnés d'origine ou d'extrémité fixée : [ressource 111](#)
3. Utiliser la relation de Chasles :
[ressource 1748](#)
[ressource 1746](#)
[ressource 1755](#)
4. Représenter la somme de deux vecteurs : [ressource 3572](#) et [ressource 3573](#)

II Coordonnées d'un vecteur

II.1 Définition et propriété

Définition

Soient $(O; I; J)$ un repère du plan, et \vec{u} un vecteur.

Soit M le point tel que $\vec{u} = \vec{OM}$ (la translation de vecteur \vec{u} transforme le point O en M).

Alors, si $M(x; y)$, les coordonnées du vecteur \vec{u} sont aussi $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Les coordonnées du vecteur $\vec{u} = \vec{OM}$ sont les mêmes que celles du point M .

Remarque

Les coordonnées d'un vecteur traduisent le déplacement du point de départ à son extrémité.

Par exemple, si $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$, on avance de 2 et on descend de 1.

Exercice 3

1. Représenter un vecteur de coordonnées fixées : [ressource 90](#)
2. Déterminer graphiquement les coordonnées d'un vecteur : [ressource 340](#)
3. Représenter un vecteur de coordonnées et d'origine ou d'extrémité fixées : [ressource 3570](#)

Propriété

Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs du plan. Alors,

1. $\vec{u} = \vec{v}$ si et seulement si $(x = x' \text{ et } y = y')$.
Deux vecteurs sont égaux si et seulement s'ils ont les mêmes coordonnées.
2. Le vecteur $-\vec{u}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$.
3. Le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

Exercice 4

1. Déterminer les coordonnées de la somme de deux vecteurs de coordonnées fixées :
[ressource 486](#)

- Déterminer graphiquement les coordonnées de la somme de deux vecteurs : [ressource 3568](#)
- Déterminer les coordonnées manquantes intervenant dans la somme de deux vecteurs : [ressource 3574](#)

Théorème

Dans un repère du plan, soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points.

Alors, le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

Démonstration

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}.$$

Il suffit de passer aux coordonnées dans cette relation pour obtenir les coordonnées de \overrightarrow{AB} . \square

Exercice 5

- Calculer les coordonnées d'un vecteur : [ressource 130](#)
- Déterminer les coordonnées d'un des deux points définissant un vecteur de coordonnées fixées : [ressource 3567](#)
- Déterminer les coordonnées de l'image d'un point par une translation : [ressource 484](#)

II.2 Multiplication d'un vecteur par un réel

Définition

Dans un repère du plan, soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ un vecteur. Soit k un réel.

Le vecteur $k\vec{u}$ est le vecteur qui a pour coordonnées $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

On admet que le vecteur $k\vec{u}$ ainsi défini ne dépend pas du repère choisi.

Exercice 6

- Déterminer les coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre : [ressource 487](#)
- Représenter le vecteur produit d'un vecteur donné par un nombre donné : [ressource 89](#)
- Représenter le vecteur d'origine ou d'extrémité fixée produit d'un vecteur donné par un nombre donné : [ressource 3571](#)

Propriété (règles de calcul)

Quels que soient les vecteurs \vec{u} et \vec{v} , et les réels k et k' , on a :

- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$,
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$,
- $(k \times k')\vec{u} = k(k'\vec{u})$,
- $k\vec{u} = \vec{0}$ si et seulement si $k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$.

Remarque

On notera que les règles de calcul sont les mêmes que pour la multiplication et l'addition avec les nombres réels.

Définition (et propriété)

La norme du vecteur \overrightarrow{AB} est la longueur AB , notée aussi $\|\overrightarrow{AB}\|$.

Pour un vecteur \vec{u} , on note sa norme $\|\vec{u}\|$.

Dans un repère ORTHONORMÉ, on a :

1. Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, alors $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

2. Si $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, alors $\|\overrightarrow{AB}\| = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.

Exercice 7

Calculer la norme d'un vecteur de coordonnées fixées dans un repère orthonormé : [ressource 627](#)

III Colinéarité de vecteurs. Applications**Définition**

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls (tous les deux). On dit que \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires lorsqu'il existe un nombre réel k tel que $\vec{v} = k\vec{u}$.

On considère que le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur du plan.

Remarque

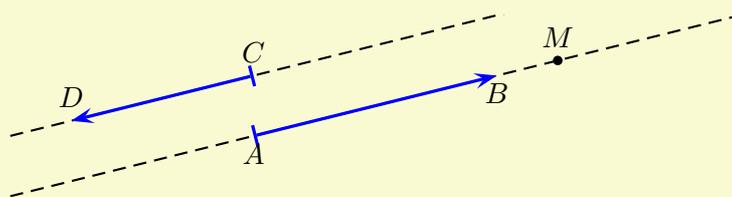
Deux vecteurs colinéaires (non nuls) ont leurs coordonnées proportionnelles.

Exercice 8

- Déterminer graphiquement les vecteurs colinéaires à un vecteur donné : [ressource 122](#)
- Traduire la colinéarité de deux vecteurs de coordonnées fixées par une relation vectorielle : [ressource 115](#)

Propriété (Applications)

- Les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.



- les points A , B et M sont alignés si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires.

Exercice 9

1) $\overrightarrow{AC} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{CB})$. Montrer que A , B et C sont alignés.

2) A , B , C et D sont 4 points du plan tels que $\overrightarrow{AD} = \frac{1}{2}(5\overrightarrow{AC} + 3\overrightarrow{CB})$. Montrer que $(AB) \parallel (CD)$.

Théorème (Expression analytique de la colinéarité)

Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ du plan sont colinéaires si et seulement si $xy' - yx' = 0$.

Le nombre $x'y - x'y$ est appelé le déterminant de \vec{u} et de \vec{v} .

Démonstration

1. Supposons que \vec{u} et \vec{v} soient colinéaires. Il existe alors un réel k tel $\vec{v} = k\vec{u}$. Ainsi,

$$\vec{v} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}.$$

Alors, $\det(\vec{u}; \vec{v}) = xy' - yx' = x \times ky - y \times kx = kxy - kxy = 0$.

On a montré que si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires, alors $xy' - yx' = 0$.

2. Réciproquement, supposons que $xy' - yx' = 0$ (*).

Alors, $xy' = yx'$.

Si $\vec{u} = \vec{0}$, alors \vec{u} est colinéaire à \vec{v} . On peut donc supposer que \vec{u} est non nul. Cela signifie que l'une de ses coordonnées $(x; y)$ est non nulle. Par exemple, supposons que ça soit $x : x \neq 0$.

La relation (*) peut alors s'écrire $y' = \frac{x'}{x}y$. En posant $k = \frac{x'}{x}$, on a donc $y' = ky$, et on a également $x' = kx$.

Ainsi, $\vec{v} = k\vec{u}$, et les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires. Donc si $xy' - yx' = 0$, alors \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

Conclusion : \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si $xy' - yx' = 0$. □

Exercice 10

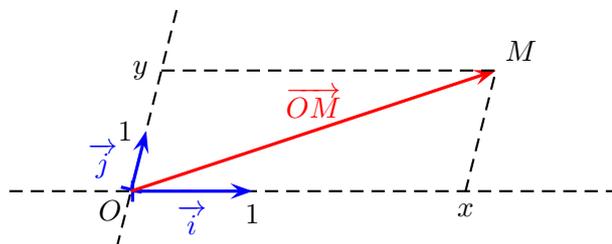
Déterminer l'abscisse ou l'ordonnée d'un vecteur colinéaire à un vecteur de coordonnées fixées : [ressource 116](#)

Définition (nouvelle définition d'un repère du plan)

On définit un repère du plan par la donnée d'un triplet $(O; \vec{i}; \vec{j})$ où O est un point, et \vec{i}, \vec{j} sont deux vecteurs non colinéaires (donc non nuls).

Alors, les coordonnées d'un point M sont l'unique couple $(x; y)$ de réels tels que

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}.$$



Exercice 11

1. Déterminer les coordonnées d'un point défini par une relation vectorielle (1) : [ressource 129](#)
2. Déterminer les coordonnées d'un point défini par une relation vectorielle (2) : [ressource 125](#)

IV Exercices

Exercice 12

Construction de point. Relation de Chasles.
Soient A , B et C trois points distincts du plan.

1. Placer le point D tel que $\overrightarrow{AD} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$.
2. Placer E tel que $\overrightarrow{BE} = \overrightarrow{CB}$.
3. Placer F défini par $\overrightarrow{AF} = \overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{CA}$
4. Placer G tel que $\overrightarrow{GB} = \overrightarrow{AC}$.
5. Placer H tel que $\overrightarrow{HA} + \overrightarrow{HB} = \vec{0}$.

Exercice 13

Soient ABC un triangle et M le point tel que $\overrightarrow{BM} = \frac{1}{3}\overrightarrow{BC}$.

1. Faire une figure avec $AB = 45$ mm, $BC = 60$ mm, et $AC = 75$ mm. Construire le point M .
2. Démontrer que $\overrightarrow{AM} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AC}$.
3. Placer N tel que $\overrightarrow{AN} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ (laisser apparents les traits de construction).
4. Démontrer que les points A , M , et N sont alignés.

Exercice 14 (Vecteurs. Colinéarité)

Soit ABC un triangle. Les points D , E , et F sont définis par :
 $\overrightarrow{CD} = -\overrightarrow{CB}$, $\overrightarrow{AE} = \frac{3}{2}\overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{BF} = -2\overrightarrow{BA}$.

1. Exprimer \overrightarrow{DE} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC}
2. Exprimer \overrightarrow{EF} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .
3. En déduire que D , E , et F sont alignés.

Exercice 15

$ABCD$ est parallélogramme. On définit les points P et Q par :

$\overrightarrow{AP} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AD}$ et Q est le symétrique du milieu de $[AB]$ par rapport à A .

1. Exprimer \overrightarrow{CP} et \overrightarrow{CQ} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AD} , pour constater qu'ils sont colinéaires.
2. Montrer que P , Q , et C sont alignés.

Exercice 16

Soit $ABCD$ un parallélogramme.

1. Construire sur une figure les points E et F définis respectivement par les égalités :

$$\overrightarrow{DE} = \frac{3}{4}\overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AF} = -\frac{4}{3}\overrightarrow{AD}.$$

2. Montrer que les droites (AE) et (BF) sont parallèles.

Exercice 17

ABC est un triangle. Les points D et E sont définis par $\overrightarrow{AD} = 3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{EB} = 3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$.

1. Faire une figure.
2. Exprimer le vecteur \overrightarrow{DB} , puis le vecteur \overrightarrow{BE} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .
3. Montrer que B est le milieu de $[DE]$.

Exercice 18

Les points A , B et C sont tels que $\overrightarrow{BC} = \frac{1}{5}(\overrightarrow{AC} + 2\overrightarrow{AB})$.

Montrer que A , B et C sont alignés.

Exercice 19

Dans chaque cas montrer que les droites (AB) et (CD) sont parallèles.

1. $3\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB} - 2\overrightarrow{AD} = \vec{0}$
2. $\overrightarrow{AC} = \frac{1}{3}(5\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{AD})$
3. $2\overrightarrow{AD} - 2\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{CD} = \vec{0}$

Exercice 20

1. Placer dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ les points :

$$A(-2; 2), B(1; -4), C(2; 6) \text{ et } D(3; 4).$$

2. Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} . En déduire qu'ils sont colinéaires.
3. Le quadrilatère $ABDC$ est-il un parallélogramme? Justifiez votre réponse.
4. E est le point de coordonnées $(4; 8)$. E appartient-il à la droite (AC) ? (On pourra considérer les vecteurs \overrightarrow{EA} et \overrightarrow{EC}).
5. Étudier de même si E appartient à la droite (BD) .
6. Déterminer les coordonnées des points I et K milieux respectifs des segments $[AB]$ et $[CD]$. Montrer que E , I et K sont alignés.

Exercice 21

ABC est un triangle rectangle isocèle en A .

Les points D et E sont définis par $\overrightarrow{AD} = \frac{5}{2}\overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{AE} = 2\overrightarrow{AB}$.

M est le milieu de $[DE]$.

On se place dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$.

1. Donner sans démonstration les coordonnées des points A , B et C , et déterminer les coordonnées des points D , E et M .
2. Montrer que les coordonnées du centre de gravité G du triangle ADE sont $\left(\frac{2}{3}; \frac{5}{6}\right)$.
On rappelle que le centre de gravité d'un triangle est situé sur chaque médiane aux deux tiers du sommet.
3. On note H le point de coordonnées $\left(\frac{3}{8}; \frac{5}{8}\right)$ dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$.
Montrer que H appartient à (BC) .
4. Montrer que le triangle MBH est rectangle en H .
5. Déterminer les coordonnées du point d'intersection K des droites (AD) et (EG) .