

# Chapitre 10 : Vecteurs : deuxième partie

## Vecteurs colinéaires. Applications.

### I Rappels sur les coordonnées d'un vecteur

#### Propriété

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs du plan. Alors,

1.  $\vec{u} = \vec{v}$  si et seulement si  $(x = x' \text{ et } y = y')$ .  
Deux vecteurs sont égaux si et seulement s'ils ont les mêmes coordonnées.
2. Le vecteur  $-\vec{u}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$ .
3. Le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$ .

#### Théorème

Dans un repère du plan, soient  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points.

Alors, le vecteur  $\vec{AB}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ .

#### Définition (et propriété)

La norme du vecteur  $\vec{AB}$  est la longueur  $AB$ , notée aussi  $\|\vec{AB}\|$ .

Pour un vecteur  $\vec{u}$ , on note sa norme  $\|\vec{u}\|$ .

Dans un repère ORTHONORMÉ, on a :

1. Si  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ , alors  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ .
2. Si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ , alors  $\|\vec{AB}\| = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ .

### II Multiplication d'un vecteur par un réel

#### Définition

Dans un repère du plan, soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  un vecteur. Soit  $k$  un réel.

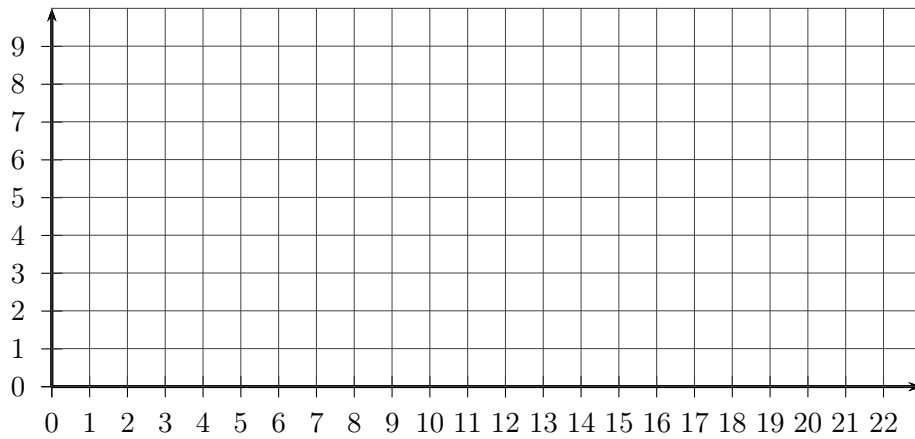
Le vecteur  $k\vec{u}$  est le vecteur qui a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$ .

On admet que le vecteur  $k\vec{u}$  ainsi défini ne dépend pas du repère choisi.

#### Exercice 1

Dans un repère du plan, on donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$  deux vecteurs.

1. Calculer les coordonnées des vecteurs  $3\vec{u}$  et  $-2\vec{w}$ .
2. Représenter tous ces vecteurs dans le repère ci-dessous



### Propriété (règles de calcul)

Quels que soient les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , et les réels  $k$  et  $k'$ , on a :

1.  $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$ ,
2.  $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$ ,
3.  $(k \times k')\vec{u} = k(k'\vec{u})$ ,
4.  $k\vec{u} = \vec{0}$  si et seulement si  $k = 0$  ou  $\vec{u} = \vec{0}$ .

### Remarque

On notera que les règles de calcul sont les mêmes que pour la multiplication et l'addition avec les nombres réels.

### Exercice 2

Dans un repère du plan, on considère les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} 4 \\ -10 \end{pmatrix}$ .

Déterminer les coordonnées des vecteurs suivants :

1.  $-\frac{5}{3}\vec{u}$
2.  $\vec{u} - \frac{1}{2}\vec{w}$

### Exercice 3

Dans un repère du plan, on donne le point  $A(1;7)$  et le vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix}$ .

1. Déterminer les coordonnées du point  $M$  tel que  $\overrightarrow{AM} = \frac{3}{2}\vec{u}$ .
2. Placer  $A$  et  $M$  et représenter les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\overrightarrow{AM}$ .

### Exercice 4 (calcul mental)

Dans un repère du plan, soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -5 \end{pmatrix}$ .

Donner les coordonnées du vecteur :

1.  $3\vec{u} - 4\vec{v}$
2.  $-\vec{u} + 2\vec{v}$

### Exercice 5 (calcul mental)

On considère des points  $A, B, \dots, H$  régulièrement placés sur une droite. Compléter avec un nombre réel.



1.  $\overrightarrow{DA} = \dots \overrightarrow{AB}$                        $\overrightarrow{DE} = \dots \overrightarrow{AE}$                        $\overrightarrow{AE} = \dots \overrightarrow{CD}$
2.  $\overrightarrow{AC} = \dots \overrightarrow{AE}$                        $\overrightarrow{EC} = \dots \overrightarrow{CH}$                        $\overrightarrow{EH} = \dots \overrightarrow{AH}$

**Exercice 6 (utilisation de la relation de Chasles)**

Soient  $A, B, C$  trois points du plan tels que  $2\overrightarrow{CA} + \overrightarrow{CB} = \vec{0}$ .

1. Montrer que  $\overrightarrow{AC} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$ .
2. Placer le point  $C$  sur la droite  $(AB)$ .

**Exercice 7 (construction de point, relation de Chasles)**

Soient  $A, B$  et  $C$  trois points distincts du plan.

1. Placer le point  $D$  tel que  $\overrightarrow{AD} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$ .
2. Placer  $E$  tel que  $\overrightarrow{BE} = \overrightarrow{CB}$ .
3. Placer  $F$  défini par  $\overrightarrow{AF} = \overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{CA}$
4. Placer  $G$  tel que  $\overrightarrow{GB} = \overrightarrow{AC}$ .
5. Placer  $H$  tel que  $\overrightarrow{HA} + \overrightarrow{HB} = \vec{0}$ .

### III Colinéarité de vecteurs. Applications

**Définition**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls (tous les deux).  
 On dit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires lorsqu'il existe un nombre réel  $k$  tel que  $\vec{v} = k\vec{u}$ .  
 On considère que le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur du plan.

**Remarque**

Deux vecteurs colinéaires (non nuls) ont leurs coordonnées proportionnelles.

**Exercice 8**

On se place dans un repère du plan.

Reconnaitre les vecteurs colinéaires parmi les vecteurs suivants, et le cas échéant, donner une relation de la forme  $\vec{v} = k\vec{u}$ .

$$\vec{a} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{b} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{c} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{d} \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \end{pmatrix}, \vec{e} \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{f} \begin{pmatrix} -2 \\ -6 \end{pmatrix}, \vec{g} \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{h} \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix}$$

**Théorème (caractérisation analytique de la colinéarité)**

Dans un repère du plan, on considère deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $xy' - yx' = 0$ .

Le nombre  $xy' - yx'$  est appelé le déterminant de  $\vec{u}$  et de  $\vec{v}$ , et se note  $\det(\vec{u}, \vec{v})$ .

**Démonstration**

1. Supposons que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  soient colinéaires.

Si  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est nul, le résultat est évident.

Sinon, il existe alors un réel  $k$  tel  $\vec{v} = k\vec{u}$ . Ainsi,  $\vec{v} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$ .

Alors,  $\det(\vec{u}; \vec{v}) = xy' - yx' = x \times ky - y \times kx = kxy - kxy = 0$ .

On a montré que si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires, alors  $xy' - yx' = 0$ .

2. Réciproquement, supposons que  $xy' - yx' = 0$  (\*).

Alors,  $xy' = yx'$ .

Si  $\vec{u} = \vec{0}$ , alors  $\vec{u}$  est colinéaire à  $\vec{v}$ .

On peut donc supposer que  $\vec{u}$  est non nul. Cela signifie que l'une de ses coordonnées  $(x; y)$  est non nulle. Par exemple, supposons que ça soit  $x : x \neq 0$ .

La relation (\*) peut alors s'écrire  $y' = \frac{x'}{x}y$ . En posant  $k = \frac{x'}{x}$ , on a donc  $y' = ky$ , et on a également  $x' = kx$ .

Ainsi,  $\vec{v} = k\vec{u}$ , et les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires. Donc si  $xy' - yx' = 0$ , alors  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

Conclusion :  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $xy' - yx' = 0$ . □

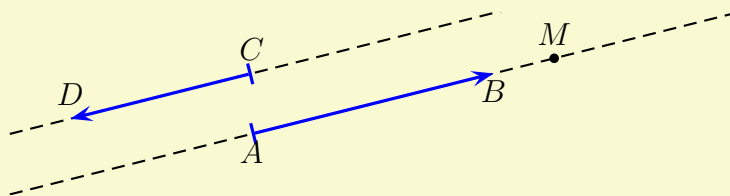
### Exercice 9

Déterminer le réel  $a$  pour que les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ a \end{pmatrix}$  soient colinéaires.

#### Propriété (applications de la colinéarité)

1. Soient  $A, B, C$ , et  $D$  quatre points du plan tels que  $A \neq B$  et  $C \neq D$ .

Les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  sont colinéaires.



2. Les points  $A, B$  et  $M$  sont alignés si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AM}$  sont colinéaires.

### Exercice 10

On se place dans un repère du plan. On considère les points  $A(3; 1)$ ,  $B(0; 2)$ ,  $C(4; -1)$  et  $D(-5; 2)$ .

1. Étudier si les points  $A, B$  et  $C$  sont alignés.
2. Montrer que les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles.
3. Que peut-on déduire des questions 1 et 2 ?

#### Définition (nouvelle définition d'un repère du plan)

On définit un repère du plan par la donnée d'un triplet  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  où  $O$  est un point, et  $\vec{i}, \vec{j}$  sont deux vecteurs non colinéaires (donc non nuls).

Alors, les coordonnées d'un point  $M$  sont l'unique couple  $(x; y)$  de réels tels que

$$\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}.$$

